

# GRA - POMALUJ PISANKI



Wariant 1. Gramy w parach. Uczestnicy kolejno rzucają kostką i kolorują pisankę według kodu. Wygrywa gracz, który pierwszy ukończy rysunek.



czerwony



zielony



niebieski



pomarańczowy



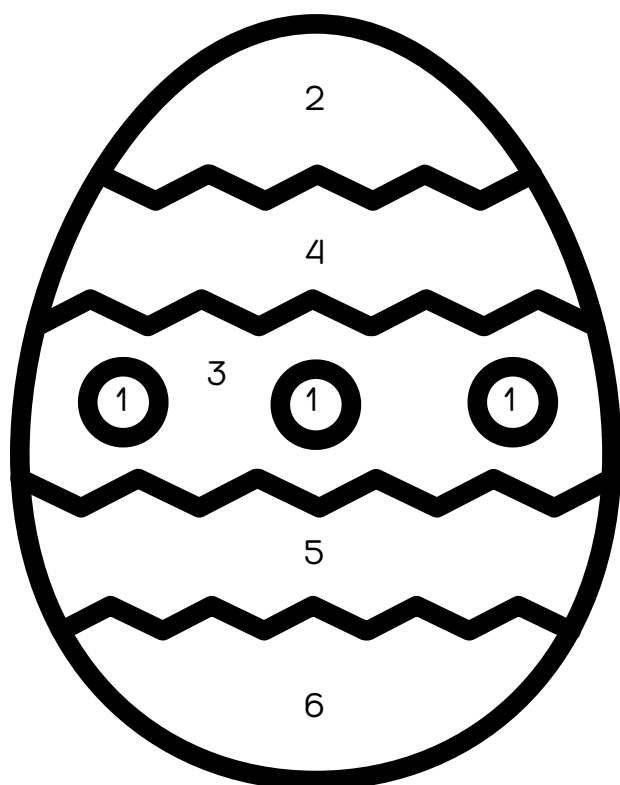
żółty



fioletowy

Wariant 2. Po wyrzuceniu kostką gracz układa takie działanie, aby wynikiem była liczba kropek na kostce. Jeśli nie popełni błędu, może pokolorować pisankę według kodu.

**GRACZ 1.**



**GRACZ 2.**

